

**УВАЖАЕМЫЕ КОЛЛЕГИ!  
ПРИГЛАШАЕМ ОБУЧАЮЩИХСЯ ВАШЕЙ ШКОЛЫ  
в центр цифрового образования «IT-куб»  
ГБОУ СОШ №303 имени Фридриха Шиллера!**

Наш центр создан в рамках федерального проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование» и направлен на создание комфортной и доступной для школьников IT-среды.

В нашем центре работают молодые специалисты, которые позволяют вашим учащимся получать не только теоретические знания, но и практический опыт в различных областях IT-сферы: <https://it-cube.school303.spb.ru/staff/>

Мы принимаем участие и организовываем различные мероприятия, конференции, конкурсы, фестивали, мастер-классы, семинары: <https://it-cube.school303.spb.ru/plans/>.

Мы готовы к сотрудничеству с педагогами, учителями, классными руководителями, завучами и всеми заинтересованными преподавателями различных образовательных учреждений.

Приглашаем к нам всех желающих учащихся организованными группами (5-10 человек) в удобное время (по согласованию с вашим организатором) на два мастер-класса:

<https://it-cube.school303.spb.ru/2024/01/15/программы-бесплатных-мастер-классов/>

**Всю информацию о нас можно найти здесь:**

**Адрес: Санкт-Петербург, ул. Пражская, д. 36, литер. А**

**Телефон: 8 (812) 417-28-53**

**Email: itcube303adm@yandex.ru**

**it-cube.school303.spb.ru**



**vk.com/it\_cube303**



**https://t.me/it\_cube303**





С **18.01.2024г.** центр цифрового образования детей «IT-куб» на базе ГБОУ СОШ №303 имени Фридриха Шиллера **объявляет дополнительный набор** и приглашает учеников 5-11 классов на обучение по следующим направлениям:

1. **Мобильная разработка.** Цель программы - изучение основ разработки мобильных приложений и приёмов написания программ на языке Java (для 7-11 классов).

2. **Системное администрирование.** Цель программы - использование опережающих образовательных технологий развития детей в сфере инженерных наук и создание благоприятных условий для ускоренного технического развития обучающихся (для 7-11 классов).

3. **Разработка VR/AR реальности.** Цель программы - обучение основам создания виртуальной и дополненной реальности и предоставление практических навыков в разработке VR/AR приложений для различных платформ (для 7-11 классов).

4. **Программирование на Python.** Цель программы - развитие специальных и творческих способностей у обучающихся в процессе овладения навыками программирования на языке Python (для 7-11 классов).

5. **Алгоритмика и логика.** Цель программы - развитие творческих способностей учащихся к комплексному анализу информации и формирование базовых знаний и навыков для изучения языков программирования высокого уровня (для 5-6 классов).

6. **Промышленный дизайн.** Цель программы - развитие художественных способностей, выявление творческого потенциала, поддержание интереса учащихся при создании творческих работ, используя векторную компьютерную программу (для 5-11 классов).

7. **3D-моделирование.** Цель программы - формирование комплекса знаний, умений и навыков в области применения технологий 3D-моделирования для обеспечения эффективности процессов проектирования и изготовления изделий (для 7-11 классов).

8. **Компьютерная графика.** Цель программы – формирование компетенций в области компьютерной графики и дизайна, способствующих профессиональному самоопределению (для 5-11 классов).

9. **Frontend-разработка и Web-дизайн.** Цель программы - формирование у обучающихся информационных компетенций в области в ходе проектирования и конструирования сайтов и для дальнейшего профессионального самоопределения.(для 7-11 классов).

С расписанием занятий можно ознакомиться здесь:

<https://it-cube.school303.spb.ru/schedule/>