

Принята
на педагогическом совете
ГБОУ СОШ № 314 Фрунзенского
района Санкт-Петербурга
протокол № 9
от 18.05.2026 г.

Утверждена
18.05.2026г
приказом №. 586
Директор ГБОУ СОШ № 314
Фрунзенского района Санкт-Петербурга
_____ И.В. Французова

Французова	Подписано цифровой
Ирина	подписью: Французова
Вячеславовна	Ирина Вячеславовна

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
к дополнительной общеразвивающей программе
«ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА»

Возраст учащихся: 7 – 9 лет
1 год обучения
Группа № 1

Разработчик: Богданова Светлана Дмитриевна,
педагог дополнительного образования

Санкт-Петербург
2026

Первый год обучения

Задачи:

Обучающие:

- научить правилам работы на компьютере и правилам поведения в компьютерном классе;
- познакомить с первичными знаниями о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях;
- познакомить с основными устройствами компьютера и его основными функциями;
- освоить создание электронного рисунка по средствам работы в графическом редакторе Paint;
- приобрести первый опыт работы в текстовом редакторе;
- познакомить с играми-тренажерами, флеш-играми, обучающими программами, электронными пособиями, с целью повторения, закрепления знаний и навыков, полученных на уроках русского языка, литературы, математики и др.;
- научить использовать клавиатуру и мышь при работе с учебно – программным комплексом «Мир информатики».

Развивающие:

- развивать способности ориентироваться в информации разного вида, элементов алгоритмической деятельности;
- развить образное и логическое мышление;
- развить внимание;
- разовьют творческое воображение.

Воспитательные:

- воспитать интерес к информационной и коммуникационной деятельности;
- воспитать этические нормы работы с информацией, бережное отношение к техническим устройствам;
- воспитать умения работать в мини-группе, культуру общения, ведение диалога.
- формировать навыки здорового образа жизни.

Содержание программы

1. Техника безопасности и организация рабочего места в кабинете информатики.

Теория. Техника безопасности.

Практика. Беседа по теме. Самостоятельная работа с приложением «Мир информатики».

2. Компьютер и его основные устройства.

Теория. Краткая история развития вычислительной техники. Назначение основных устройств компьютера. Устройство управления. Стандартные элементы интерфейса.

Практика. Самостоятельная работа с приложением «Мир информатики».

3. Графический редактор Paint.

Теория. Освоить работу с основными инструментами графического редактора для построения изображения такими как: Кривая, Заливка, Ластик, Выделение и т.д.; Освоить операции копирования и вставки фрагментов; Развивать эстетический вкус; Овладеть навыками проектирования при выполнении учебных проектов.

Практика. Работа в графическом редакторе Paint. Самостоятельная работа с приложением «Мир информатики».

4. Текстовый процессор.

Теория. Назначение и основные возможности текстового редактора. Основные навыки и умения работы в текстовом редакторе (набор, редактирование и форматирование текста).

Практика. Использование основных возможностей текстового редактора для выполнения заданий. Самостоятельная работа с приложением «Мир информатики».

5. Итоговое занятие.

Обобщение изученного материала.

Практика. Зачет. Самостоятельная работа с приложением «Мир информатики».

Планируемые результаты

Личностные

Учащиеся:

- начнут проявлять интерес к информационной и коммуникационной деятельности;
- начнут понимать нормы работы с информацией, и проявлять бережное отношение к техническим устройствам;
- смогут работать в мини-группе, вести диалог, культурно общаться.
- Возникнет потребность в здоровом образе жизни.

Метапредметные

- разовьют способности ориентироваться в информации разного вида, элементов алгоритмической деятельности;
- разовьют образное и логическое мышление;
- разовьют внимательность;
- разовьют творческое воображение.

Предметные

Учащиеся:

- изучат правила работы на компьютере и правила поведения в компьютерном классе;
- познакомятся с первичными знаниями о компьютере и современных информационных и коммуникационных технологиях;
- познакомятся с основными устройствами компьютера и его основными функциями;
- освоят создание электронного рисунка в графическом редакторе Paint;
- приобретут опыт работы в текстовом редакторе;
- познакомятся с играми-тренажерами, флеш-играми, обучающими программами, электронными пособиями, с целью повторения, закрепления знаний и навыков, полученных на уроках русского языка, литературы, математики и др.;
- научится использовать клавиатуру и мышь при работе с учебно – программным комплексом «Мир информатики».

Календарно-тематический план

№ п/п	Перечень разделов, тем	Количество часов			Дата	
		Всего	Теорети-ческие	Практи-ческие	По плану	По факту
1	Техника безопасности и организация рабочего места в кабинете информатики. Человек и компьютер.	2	2	0	07.09.2026	
Компьютер и его основные устройства		12	3	9		
2.	Человек и компьютер.	2	1	1	14.09.2026	
3.	Устройство управления – мышь. Общие сведения.	2	1	1	21.09.2026	
4.	Устройство управления – мышь. Главная и второстепенная кнопка.	2		2	28.09.2026	
5.	Устройство управления – мышь. Перетаскивание объектов.	2		2	05.10.2026	
6.	Стандартные элементы интерфейса. Колесо прокрутки.	2	1	1	12.10.2026	
7.	Зачет по теме.	2		2	19.10.2026	
Графический редактор Paint		34	10	24		
8.	Знакомство с программой Paint. Структура окна программы.	2	1	1	26.10.2026	
9.	Инструменты для рисования. Ластик.	2	1	1	02.11.2026	
10.	Геометрические фигуры редактора. Заливка.	2	1	1	09.11.2026	

11.	Использование инструментов “Линия” “Кривая линия”	2	1	1	16.11.2026	
12.	Использование инструментов “Линия” “Кривая линия”	2		2	23.11.2026	
13.	Выделение и копирование фрагментов изображения.	2	1	1	30.11.2026	
14.	Отражение и поворот выделенных фрагментов.	2	1	1	07.12.2026	
15.	Работа с текстом.	2	1	1	14.12.2026	
16.	Работа с текстом.	2		2	21.12.2026	
17.	Создание графического рисунка. Елка.	2	1	1	28.12.2026	
18.	Создание графического рисунка. Дед мороз	2		2	11.01.2027	
19.	Создание графического рисунка. Снегурочка	2		2	18.01.2027	
20.	Создание графического рисунка. Снеговик	2		2	25.01.2027	
21.	Создание графического рисунка. Обезьяна	2		2	01.02.2027	
22.	Создание графического рисунка. Создание фона, объединение фрагментов в единый рисунок.	2	1	1	08.02.2027	
23.	Создание графического рисунка. Создание фона, объединение фрагментов в единый рисунок.	2	1	1	15.02.2027	
24.	Зачет по теме.	2		2	22.02.2027	
Текстовый процессор		22	9	13		
25.	Знакомство с текстовым процессором. Структура окна.	2	1	1	01.03.2027	
26.	Набор и редактирование текста. Сохранение файла.	2	1	1	15.03.2027	
27.	Форматирование текста.	2	1	1	22.03.2027	
28.	Графические объекты. Создание схем.	2	1	1	29.03.2027	
29.	Создание простых таблиц.	2	1	1	05.04.2027	
30.	Вставка изображений.	2	1	1	12.04.2027	
31.	Создание текстовой части.	2	1	1	19.04.2027	
32.	Создание таблицы.	2	1	1	26.04.2027	
33.	Создание и вставка рисунка.	2	1	1	03.05.2027	
34.	Создание и вставка рисунка.	2		2	10.05.2027	
35.	Зачет по теме.	2		2	17.05.2027	
Контрольное занятие.		2	1	1		
36.	Обобщение материала. Зачет.	2	1	1	24.05.2027	
	Итого:	72	24	48		